

Bedömningsunderlag FRISTÅENDE RM- och SM-stegen

Lag: Giik, Dinoriders

Utförande B-panel 10,00 poäng			Komposition C-panel 4,0 poäng														
Precision i formationer (per gång/gym)	Amplitud & utsträckning/omfång (per gång/gymn)		Tidtagning (0,3)	Smidigheter i förbindelser (0,3)													
Samtidighet (per gymnast)	Balanserat och kontrollerat (per gång/gymnast)		Musik (0,4)	Användning av friståendeytan (0,6)													
Utanför tävlingsytan (per gång)	Artistisk presentation (fast avdrag 0,2)		Övningsval (0,4)	Onödiga upprepningar (0,3)													
Teknik svårigheter (per mom/gymn)	Avbryter (0,5/gymn) Fel antal gymnaster (1,0/gymn)		Begränsning akro (0,4)	Effektivt trupparbete (0,5)													
Enhetlighet (per gång/gymn)	Mycket små fel 0,05	Små fel 0,1	Formationer (0,2)	Överensstämmande musikrörelse (0,3)													
Dynamiskt utförande (per gång/gymn)	Medelstora fel 0,2	Stora fel 0,3/0,5/0,10	Förflyttningar (0,4)	Tempoväxlingar (0,2)													
	P801	→ ⊗		Användning av yta fronter, riktningar													
	H619 B604 + P804	↗ ↘ ← ⊗		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Obliga. mom.</th> <th>SUM</th> </tr> <tr> <th>Kod</th> <th>Värde</th> <td></td> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Obl401</td> <td>0.40</td> <td rowspan="2">1.00</td> </tr> <tr> <td>Obl602</td> <td>0.60</td> </tr> </tbody> </table>		Obliga. mom.		SUM	Kod	Värde		Obl401	0.40	1.00	Obl602	0.60	
Obliga. mom.		SUM															
Kod	Värde																
Obl401	0.40	1.00															
Obl602	0.60																
	Obl401 H613 P401	↗ ↘ → ⊗		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Akromoment</th> <th>SUM</th> </tr> <tr> <th>Kod</th> <th>Värde</th> <td></td> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A202</td> <td>0.20</td> <td rowspan="2">0.80</td> </tr> <tr> <td>A608</td> <td>0.60</td> </tr> </tbody> </table>		Akromoment		SUM	Kod	Värde		A202	0.20	0.80	A608	0.60	
Akromoment		SUM															
Kod	Värde																
A202	0.20	0.80															
A608	0.60																
				<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Pirouett</th> <th>SUM</th> </tr> <tr> <th>Kod</th> <th>Värde</th> <td></td> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>P801</td> <td>0.80</td> <td rowspan="2">1.20</td> </tr> <tr> <td>P401</td> <td>0.40</td> </tr> </tbody> </table>		Pirouett		SUM	Kod	Värde		P801	0.80	1.20	P401	0.40	
Pirouett		SUM															
Kod	Värde																
P801	0.80	1.20															
P401	0.40																
	B612 B814 Obl602	↗ ↘ h		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Hopp</th> <th>SUM</th> </tr> <tr> <th>Kod</th> <th>Värde</th> <td></td> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>H619</td> <td>0.60</td> <td rowspan="2">1.20</td> </tr> <tr> <td>H613</td> <td>0.60</td> </tr> </tbody> </table>		Hopp		SUM	Kod	Värde		H619	0.60	1.20	H613	0.60	
Hopp		SUM															
Kod	Värde																
H619	0.60	1.20															
H613	0.60																
	A202 A608	↗ ↘		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Balans/kraft</th> <th>SUM</th> </tr> <tr> <th>Kod</th> <th>Värde</th> <td></td> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>B612</td> <td>0.60</td> <td rowspan="2">1.40</td> </tr> <tr> <td>B814</td> <td>0.80</td> </tr> </tbody> </table>		Balans/kraft		SUM	Kod	Värde		B612	0.60	1.40	B814	0.80	
Balans/kraft		SUM															
Kod	Värde																
B612	0.60	1.40															
B814	0.80																
				<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Kombination</th> <th>SUM</th> </tr> <tr> <th>Kod</th> <th>Värde</th> <td></td> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>B604</td> <td>0.60</td> <td rowspan="2">1.40</td> </tr> <tr> <td>P804</td> <td>0.80</td> </tr> </tbody> </table>		Kombination		SUM	Kod	Värde		B604	0.60	1.40	P804	0.80	
Kombination		SUM															
Kod	Värde																
B604	0.60	1.40															
P804	0.80																
				<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">Domarsiffror</th> </tr> <tr> <th>1</th> <th>2</th> <th>Off. poäng</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>4</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Domarsiffror			1	2	Off. poäng				3	4	
Domarsiffror																	
1	2	Off. poäng															
3	4																
ÖD-avdrag:			Tid:														